



Bei der Animation beachten Sie bitte:

Sujetgröße in Pixel:	1040 x 720 Pixel
Sujetgröße in cm:	332,8 cm x 230,4 cm = 7,67 m ²
Datengröße pro Sujet:	maximal 5 MB
Spotlänge:	exakt 12 Sekunden
Empfohlene Dateiformate Bilder:	.png
Empfohlene Dateiformate Animation:	.mov, .mp4, .wmv, .avi
Dateibezeichnungen:	keine Leerzeichen, keine Umlaute, keine Sonderzeichen

Bei Spotgestaltung zu Beachten:

Die Richtlinien für Verkehrssicherheit (RVS) geben bei der Erstellung von animierten Grafiken folgende Auflagen vor:

1. VERBOTENE ANIMATIONEN / BILDELEMENTE

a) Keine Blinkfrequenzen unter 3 Sekunden

Beispiel:

Ein Blinkeffekt oder eine pulsierende Animation darf - beginnend von der Ausgangsfarbe bzw. Ausgangsgröße bis wieder retour zur Ausgangsfarbe und Ausgangsgröße - 3 Sekunden nicht unterschreiten.

b) Keine rotierenden oder spiralförmigen oder ruckartigen Bewegungen bzw. Effekte

Beispiel:

Keine horizontalen oder vertikalen Drehbewegungen.

c) Kein Bildaufbau in Richtung Fahrbahn (ausgenommen Textaufbau)

Beispiel:

Einschieben von Bildern nur von Oben oder Unten.

d) Keine Filmsequenzen, keine Animationen mit Handlungen

Unter Filmsequenzen versteht man das Wiedergeben von filmischen Handlungen unabhängig ob diese animiert oder als Echtfilm dargestellt werden.

Beispiel:

Filmausschnitte von Kameraaufnahmen, TV- oder Filmproduktionen oder Animationen die z.B. eine schreibende Hand darstellen sind nicht zulässig.

e) Keine Bildelemente die Verkehrszeichen und Ampeln ähnlich sind oder mit solchen verwechselt werden können

Beispiel:

STOP-Schild oder Ampel (Lichtsignale) usw.

2. SPOTAUFBAU

- a) Die erste Sekunde des Spots muss ruhend, also ohne Animation gestaltet werden, erst danach dürfen Animationen angewandt werden.

Beispiel:

Der Spot startet mit einem Gesamtbild als Hintergrund und den wesentlichen Informationen im Vordergrund. Die erste Sekunde darf keine Animation – also keine Bewegung stattfinden. Danach dürfen Animationen unter Berücksichtigung von nachstehend vorgegebenen Animationsgeschwindigkeiten und vorstehenden Ausschlüssen gestaltet werden.

3. ANIMATIONEN / BILDELEMENTE

- a) Einblenden von Grafiken, Schriften oder sonstigen Informationen:

Unter „Einblenden“ versteht man das langsame entstehen lassen (von 0% auf 100% Sättigung) von Grafiken, Schriften oder sonstigen Informationen. Die Ein- oder Ausblendzeit muss mindestens 1 Sekunde betragen. Einblendungen dürfen nur gleichzeitig in gleicher Stärke und Dauer oder hintereinander erfolgen.

Beispiel:

Wenn ein Logo oder ein Schriftzug eingeblendet wird, dann dürfen diese 2 Elemente nur mit gleichartiger Intensität und Geschwindigkeit gleichzeitig mit einer Mindestaufbauzeit von einer Sekunde eingeblendet werden. Wenn man unterschiedliche Einblendeeffekte oder Animationen verwenden möchte, dürfen diese nur hintereinander – also nicht gleichzeitig – erfolgen.

- b) Einschieben von Grafiken, Schriften oder sonstigen Informationen:

Unter „Einschieben“ versteht man, wenn von Oben oder Unten Balken, Schriftzüge, Logos oder sonstige Informationen ins Bild einfliegen. Dies darf bei Animation von mehreren Elementen nur gleichzeitig, nur mit gleichartiger Intensität, gleicher Geschwindigkeit mit gleichartiger Animation und Animationsrichtung unter Einhaltung einer Animationsgeschwindigkeit von maximal 1 m pro Sekunde erfolgen. Wenn man unterschiedliche Einschiebeeffekte oder Animationsrichtungen verwenden möchte, dürfen diese nur hintereinander – also nicht gleichzeitig – erfolgen. Das Gesamtbild hat eine Breite von 3,33 m und eine Gesamthöhe von 2,30 m. Eine Animation/Bewegung über die Gesamtbreite muss also mindestens 3,33 Sekunden und über die Gesamthöhe mindestens 2,30 Sekunden betragen. Animationen/Bewegungen über die zB. Hälfte des Bildes müssen folglich mindestens die halbe Zeit betragen.

- c) Ein- und Auszoomen von Gesamtbildern, Grafiken, Schriften oder sonstigen Informationen:

Unter „Ein- und Auszoomen“ versteht man das Vergrößern oder das Verkleinern von Bildteilen, Grafiken, Schriften oder sonstigen Informationen. Bei dieser Form der Animation darf bei mehreren Elementen nur gleichzeitig, nur mit gleichartiger Intensität, gleicher Geschwindigkeit mit gleichartiger Animation und Animationsrichtung unter Einhaltung einer Animationsgeschwindigkeit von maximal 0,5 m pro Sekunde erfolgen. Wenn man unterschiedliche Ein- und Auszomeffekte oder Animationsrichtungen verwenden möchte, dürfen diese nur hintereinander – also nicht gleichzeitig – erfolgen. Das Gesamtbild hat eine Breite von 3,33 m und eine Gesamthöhe von 2,30 m. Eine Ein- oder Auszoomanimation/Bewegung über die Gesamtbreite muss also mindestens 6,66 Sekunden und über die Gesamthöhe mindestens 5,00 Sekunden betragen. Zoomeffekte über die zB. Hälfte des Bildes müssen folglich mindestens die halbe Zeit betragen.

- d) Glanzeffekte oder sonstige bewegte Effekte:

Glanz- oder sonstige bewegte Effekte die mittels Farbkontrast und Bewegung animiert werden, dürfen unter Einhaltung der Animationsgeschwindigkeit von maximal 1,0 m pro Sekunde ausgeführt werden. Der Farbkontrast bei Glanzeffekten darf mit maximal 50% Differenz gestaltet werden. (zB. schwarz/weiß ist nicht zulässig jedoch schwarz/mittleres grau) Das Gesamtbild hat eine Breite von 3,33 m und eine Gesamthöhe von 2,30 m. Ein Glanz- oder sonstiger bewegter Effekt über die Gesamtbreite muss also mindestens 3,33 Sekunden und über die Gesamthöhe mindestens 2,30 Sekunden betragen. Glanz- oder sonstige Effekte über die zB. Hälfte des Bildes müssen folglich mindestens die Halbe Zeit betragen.

- e) Ändern vom Gesamtbild (Bildhintergrund):

Das Ändern des Bildhintergrundes (Gesamtbild) - darunter versteht man zB. die Hintergrundfarbe, Hintergrundbilder, Hintergrundtexturen usw. - ist nur für einen Teilbereich von maximal 50% der Gesamtfläche zulässig.

Beispiel:

Spotaufbau erstes Bild über 100% der Fläche, dann Wechsel auf ein anderes Bild über 100% der Fläche ist nicht zulässig. Erlaubt wäre, wenn 100% der Gesamtfläche stehen bleibt und im Vordergrund sich über maximal 50% der Fläche unter Einhaltung der vorgegebenen Bewegungs- und Effektgeschwindigkeiten ein anderes Bild aufbaut. Veränderungen von maximal 50% der Fläche sind zulässig.